

ISSN : 2686 - 4185
E-ISSN: 2714 - 9706
Volume : 3 Nomor: 2
Edisi September 2020

Jurnal Digital

Teknologi Informasi



ISSN : 2686 - 4185 | E-ISSN: 2714 - 9706 | Volume : 3 Nomor: 2 | Edisi September 2020



9 772686 418004



9 772714 970009

Diterbitkan:
Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
Universitas Muhammadiyah Palembang





Jurnal Digital Teknologi Informasi

ISSN: 2686-4185 dan E-ISSN: 2714-9706

Editor In Chief

Zulhipni Reno Saputra Elsi - Universitas Muhammadiyah Palembang

Editor

1. Dedi Haryanto - Universitas Muhammadiyah Palembang
2. Andri - Universitas Bina Darma
3. Apriansyah - Universitas Muhammadiyah Palembang
4. M. Agus Syamsul Arifin - Universitas Bina Insan Lubuklinggau
5. Muhyiddin A M Hayat - Universitas Muhammadiyah Makassar
6. Meilyana Winda Perdana - Universitas Muhammadiyah Palembang

Reviewer

1. Satria Abadi - STMIK Pringsewu
2. Jimmie - University Muhammadiyah Palembang
3. Karnadi - University Muhammadiyah Palembang
4. Rizki Yusliana Bakti - Universitas Muhammadiyah Makassar
5. Nono Heryana - Universitas Singaperbangsa Karawang
6. Sri Primaini Agustanti - AMIK SIGMA
7. Rudi Kurniawan - University Bina Insan
8. Darius Antoni - Universitas Bina Darma
9. Ahmad Affandi Supli - Xiamen University Malaysia
10. Gusmelia Testiana – Universitas Islam Negeri Raden Fatah Palembang
11. Agung Wahyudi - TU Delft

DITERBITKAN OLEH :

Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat
Universitas Muhammadiyah Palembang

Alamat Penerbit

Jl. Jend. Ahmad Yani 13 Ulu Kota Palembang

Email : teknologi_informasi@um-palembang.ac.id

Website: <http://jurnal.um-palembang.ac.id/digital>

Jurnal Digital Teknologi Informasi diterbitkan oleh Lembaga Penelitian dan Pengabdian Masyarakat Universitas Muhammadiyah Palembang, dengan frekuensi terbit dua kali setahun, pada bulan Maret dan September.

Hak atas naskah/tulisan tetap berada pada penulis, karena isi di luar tanggung jawab penerbit dan dewan Editor.

Jurnal Digital Teknologi Informasi

DAFTAR ISI

	Halaman
✚ Sistem Pendukung Keputusan Pembelian Sepeda Dengan Menggunakan Metode Weighetd Product (WP) Wahyu Nugroho, Yulrio Brianorman _____	42-46
✚ Sistem Pendukung Keputusan Dalam Memilih Laptop Gaming Dan Content Creator Sesuai Kebutuhan Dengan Menggunakan Metode Weighted Product Dirul Zidifaldi, Yulrio Brianorman _____	47-52
✚ Perancangan E-Learning Pada Sman 1 Kota Lubuklinggau Menggunakan Framework Codeigniter (CI) Davit Irawan, Zerian Novianto _____	53-60
✚ Perancangan Sistem Keamanan Pintu Keluar Masuk Ruangan Dengan Password Mia Aulia Widyastuti _____	61-66
✚ Sistem Pendukung Keputusan Memilih Jenis Mobil Mpv Menggunakan Simple Additive Weighting Rafi Kurnia Sandy, Yulrio Brianorman _____	67-71
✚ Implementasi Pemetaan Lokasi Proyek Pembangunan Pada Dinas Pu CK Kota Lubuklinggau Menggunakan Google Maps Api Berbasis Web Mobile Ahmad Sobri, Robi _____	72-76